

PANDORA FMS

DESCRIPCIÓN DE ARQUITECTURA



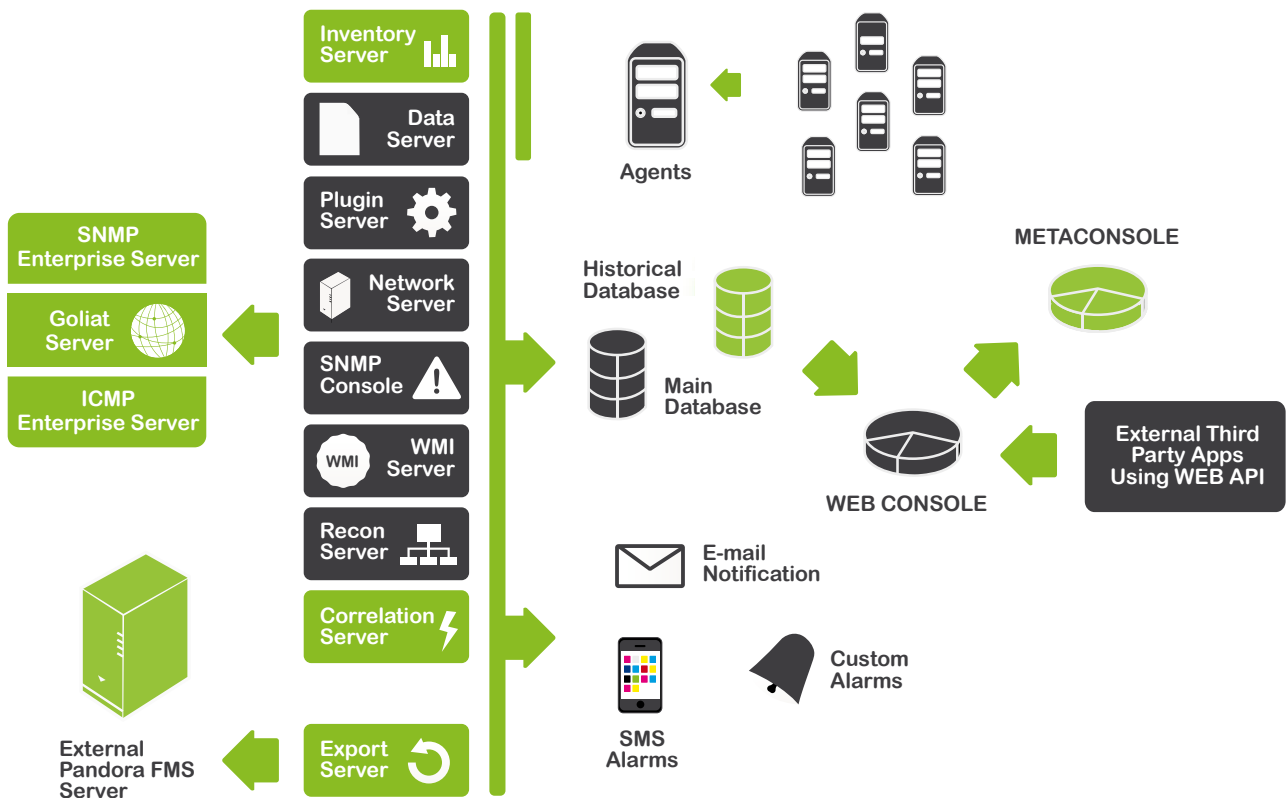


1. ARQUITECTURA DE PANDORA FMS

Pandora FMS es una herramienta muy versátil y modular, y permite trabajar de varias maneras. De forma resumida, podemos decir que Pandora FMS trabaja tanto con monitorización remota como con monitorización basada en agentes, y que por supuesto permite combinar ambas.

Pandora FMS está desarrollado en diferentes lenguajes: C++ y Perl para los agentes, Perl en el servidor, y PHP/Javascript en la consola WEB.

Pandora FMS tiene un diseño modular, basado en varios subservidores específicos para cada tipo de chequeo. Todos sus componentes son redundantes y pueden funcionar en HA Activo/Activo.

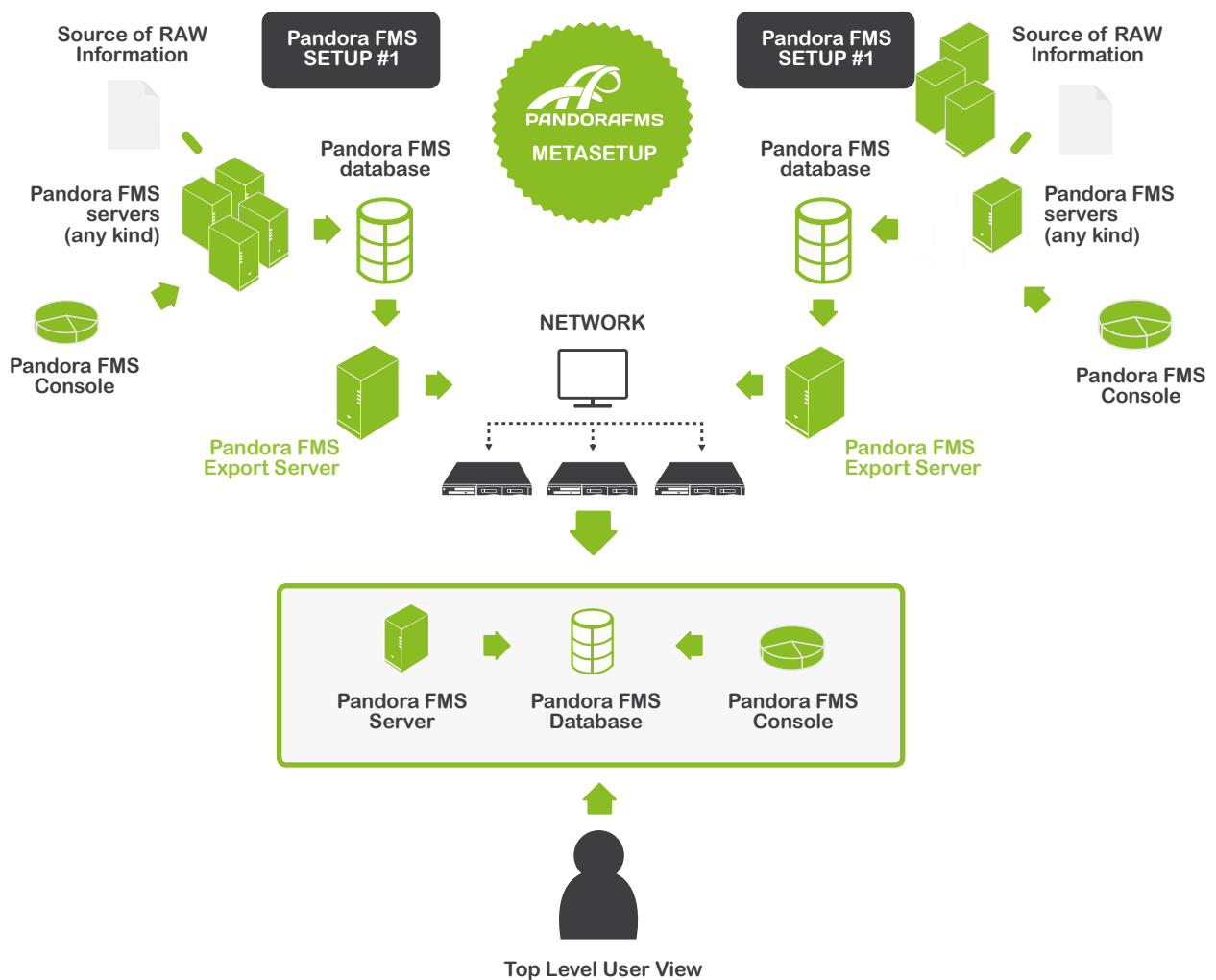




1.2 Export server

El servidor de exportación permite escalar a otras instancias de Pandora FMS determinados datos que una implantación (o site) de Pandora FMS a otras implantaciones, de forma que éstas reciben

los datos del servidor como si se tratara de “copias” de los datos. En el servidor que envía los datos, se pueden marcar, módulo por módulo, todos aquellos datos que queremos exportar.





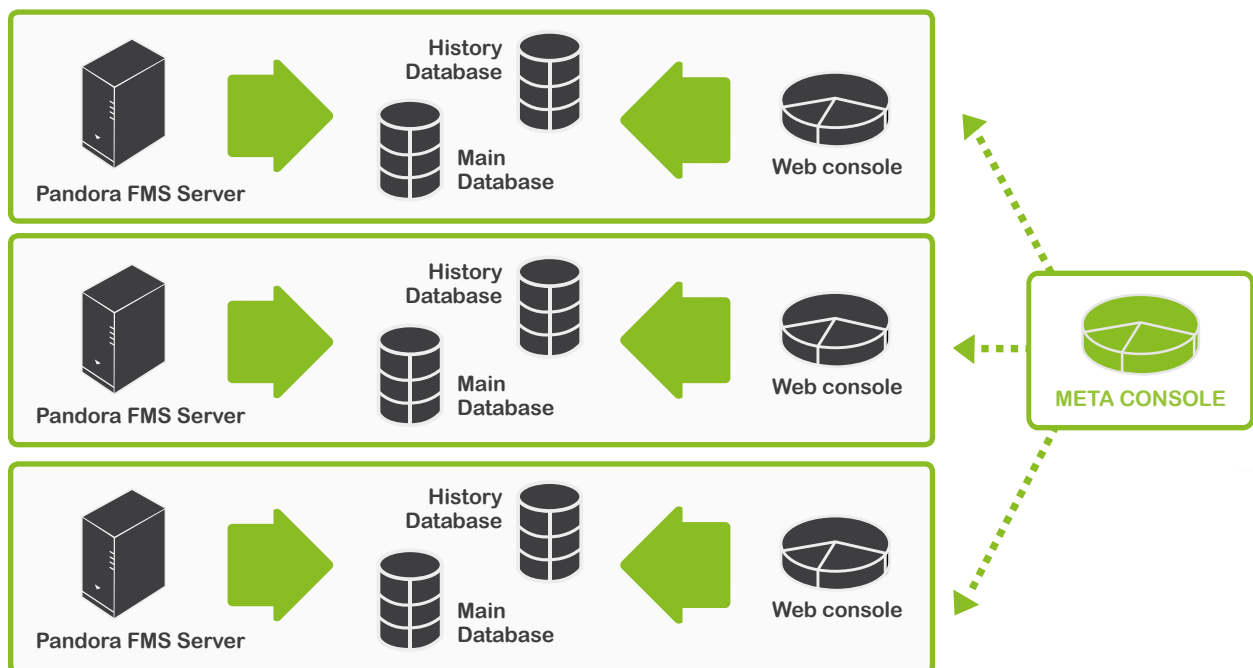
1.2 Metaconsola

La versión Enterprise de Pandora FMS, gracias a la metaconsola, implementa una manera de poder distribuir la monitorización entre diferentes servidores de Pandora FMS físicamente independientes. Cada servidor tiene su propia base de datos, consola y servidor, y por supuesto sus propios agentes, alertas, informes, e incluso usuarios, grupos y políticas.

La metaconsola no procesa información, sólo “lee” la información de su fuente original, del servidor de Pandora, donde realmente está almacenada la información, solo que la metaconsola puede buscar un agente en todos los pandoras, y mostrar las vistas de datos de cada agente de cada Pandora FMS, simplemente enlazando automáticamente

las vistas de datos “locales” de cada Pandora FMS. Esto es posible mediante la autenticación delegada (mediante hash) que implementa Pandora FMS desde la versión 2.1, que permite que un usuario previamente autenticado en la metaconsola no tenga que autenticarse en uno de los pandoras asociado a la metaconsola.

De esta forma, no existe límite teórico de máximo número de máquinas a monitorizar, ya que podemos ir añadiendo servidores de Pandora de forma lineal para lograr la escalabilidad que deseemos como se ve en el siguiente ejemplo, donde si suponemos que cada servidor procesa 1.200 agentes, podemos ver que fácilmente podemos superar los 6.000 agentes monitorizados añadiendo 5 servidores:





1.2 Tentacle proxy (Drone agents)

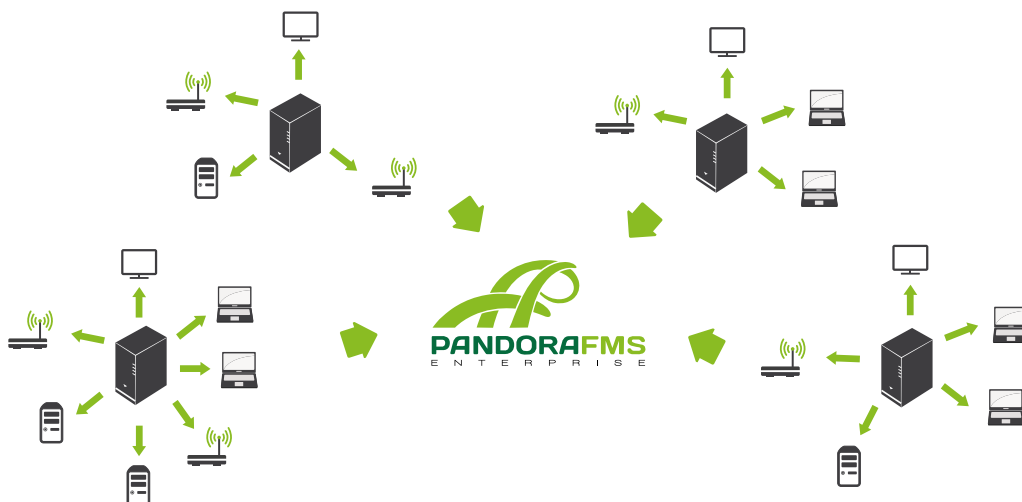
La nueva versión de tentacle soporta el uso de proxies (en modo HTTP/Connect) de forma que los agentes pueden conectar directamente con el servidor usando un proxy standard. De igual manera existe un componente llamado Tentacle Proxy

Server, que permite usar un elemento intermedio que centralice toda la comunicación con el servidor de destino y permita además la gestión de colección de ficheros (v3.2) y de configuraciones.

2. ALTA CAPACIDAD DE RENDIMIENTO

Pandora FMS ha sido diseñado para trabajar en entornos empresariales: esto significa conjuntos de sistemas que puedan crecer y crecer hasta el infinito. Nuestros ingenieros han estimado una media de 2.500 agentes por servidor, con 25 módulos cada uno, ejecutando pruebas cada cinco minutos. Utilizando la metaconsola y el Export Server, se pueden expandir estas cifras usando más servidores o inten-

tando asignar más agentes en un solo servidor (esto último requiere una personalización muy fina). Tenemos clientes con entornos realmente grandes, donde usan Pandora FMS de muy diferentes maneras, por ejemplo, tenemos un cliente con 6.000 agentes, que tiene un setup de cuatro servidores y una metaconsola. También tenemos otro cliente con un sólo servidor y 160.000 módulos.



info@artica.es

www.pandorafms.com

Ártica Soluciones Tecnológicas

c/ Gran Vía 62, 8º Izda.

28013, Madrid, España.

(+34) 91 559 72 22