


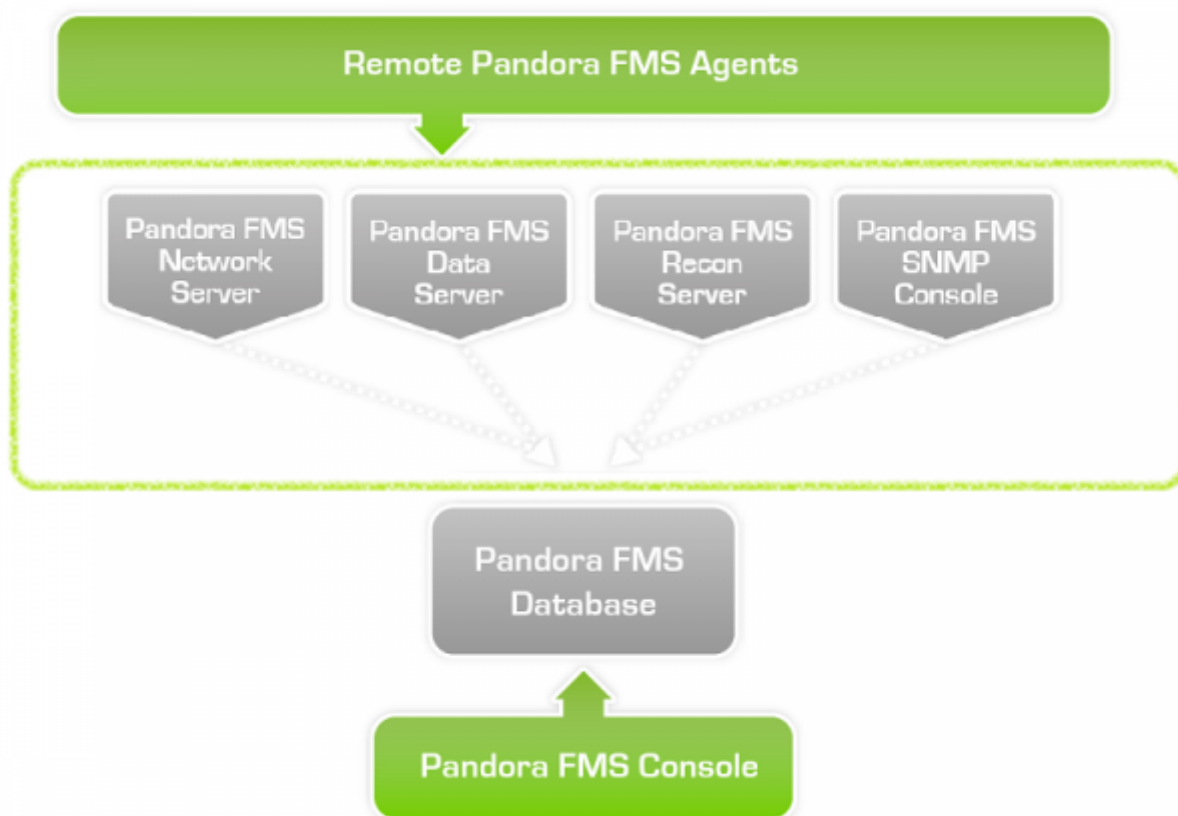
# Настройка сервера и консоли

[Вернуться в оглавление Pandora FMS](#)

Pandora FMS имеет три основных компонента, которые очень важно правильно настроить для бесперебойной работы. Эти три компонента - веб-консоль, сервер и база данных.

 Даже если у вас уже установлена и работает установка Pandora FMS, например, если вы установили ее через [appliance software](#), рассмотрите возможность настройки и пересмотра конфигурации для оптимального функционирования.

Вы можете получить больше информации об оптимизации Pandora FMS [в этом разделе](#). В этой главе описываются файлы конфигурации трех элементов, а также другие элементы, важные для правильной работы компонентов приложения.

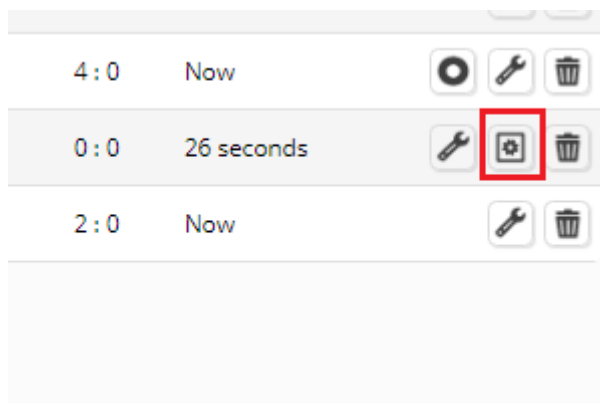


## Сервер

Основная конфигурация сервера Pandora FMS находится в файле `pandora_server.conf`, расположенном по умолчанию на пути `/etc/pandora`.



Начиная с версии 7.0 NG 752 Pandora FMS, можно внести некоторые изменения в сервер Pandora FMS с помощью графического интерфейса без необходимости доступа к файлу конфигурации в виде простого текста (ни через терминал, ни с Веб-консоли).

**Для этого необходимо предварительно включить удаленную настройку в файле конфигурации `pandora_server.conf`**, а затем перезапустить эту службу, чтобы изменения вступили в силу. Перейдите к [Просмотр серверов](#), а потом нажмите на иконку удаленной конфигурации, включенную в строке Сервер данных.



Там вы найдете в первом разделе *Server Features*,<sup>1</sup> *token* рядом с каждым сервером для включения или отключения, соответственно.

### REMOTE CONFIGURATION ?

**Server features**



Data server	<input checked="" type="checkbox"/>
Network server	<input checked="" type="checkbox"/>
Alert server	<input type="checkbox"/>
Discovery server	<input checked="" type="checkbox"/>
Plugin server	<input checked="" type="checkbox"/>
SNMP console	<input type="checkbox"/>
Prediction server	<input checked="" type="checkbox"/>
WMI server	<input checked="" type="checkbox"/>
Web server	<input checked="" type="checkbox"/>
Inventory server	<input checked="" type="checkbox"/>
Export server	<input type="checkbox"/>
Event server	<input checked="" type="checkbox"/>
ICMP server	<input checked="" type="checkbox"/>
SNMP server	<input checked="" type="checkbox"/>
WUX server	<input type="checkbox"/>

**Optimization settings**

Network timeout	<input type="text" value="4"/> Seconds
Plugin timeout	<input type="text" value="12"/> Seconds
SNMP console threads	<input type="text" value="1"/>
Network threads	<input type="text" value="4"/>
Plugin threads	<input type="text" value="1"/>
Recon threads	<input type="text" value="1"/>
Dataserver threads	<input type="text" value="1"/>
Web threads	<input type="text" value="1"/>
SNMP threads	<input type="text" value="4"/>
ICMP threads	<input type="text" value="4"/>

**Other server settings**

Autocreate group	<input type="text" value="10"/>
Autocreate group force	<input type="checkbox"/>
Autocreate	<input checked="" type="checkbox"/>

Существует также вторая часть настройки, **Optimization settings**, посвященная настройкам

оптимизации. В этом разделе вы можете изменить такие параметры, как время *тайм-аута* или потоки, выделенные для серверов.

Наконец, есть место, зарезервированное для других настроек: **Other server settings**. В данном разделе предусмотрена возможность указать идентификатор *id* группы, к которой по умолчанию будут относиться Агенты, добавляемые в среду Pandora FMS, если при ее создании он не был специально указан. Принудить авто создание и включить авто создание агента при получении файлов данных с ID агента, который не существует в системе.

## Элементы файла конфигурации

Это стандартный файл простого текста UNIX, где комментарии или неиспользуемые переменные имеют префикс в виде хэш-символа #. Если вы собираетесь редактировать его из MS Windows®, убедитесь, что вы используете редактор, поддерживающий этот формат. В последнем случае, если вам нужна конкретная кодировка символов, обратитесь к параметру [Change remote config encoding](#) Pandora FMS. Далее подробно описываются все существующие в файле параметры конфигурации.



См. раздел [Архитектура безопасности для обеспечения работы](#) всей системы Pandora FMS.

### servername

Имя, которое будет иметь сервер при отображении в консоли. По умолчанию это значение сохраняется как комментарий, а имя устройства используется операционной системой.



Изменение имени после начала работы может привести к тому, что удаленные проверки перестанут работать, поскольку необходимо будет перенастроить сервер по умолчанию во всех существующих агентах на использование нового сервера, а также удалить имя старого сервера из списка серверов.

### incomingdir

Входной каталог для пакетов данных XML. По умолчанию это `/var/spool/pandora/data_in/`. Это позволяет использовать RAM-диск или специальный более быстрый диск ([SSD, например](#)) для оптимизации Pandora FMS.

## log\_file

Файл журнала (*log*) Pandora FMS. По умолчанию это `/var/log/pandora/pandora_server.log`. Это основной журнал сервера, очень важный для обнаружения возможных проблем.

## snmp\_logfile

Файл журнала (*log*) консоли SNMP Pandora FMS. По умолчанию это `/var/log/pandora/pandora_snmptrap.log`. Здесь показаны SNMP-ловушки, которые поступают до того, как Pandora FMS их обработает.

Здесь показаны SNMP-ловушки, которые поступают до того, как Pandora FMS их обработает. Если значение **snmp\_logfile** изменено, необходимо обновить файл `/etc/logrotate.d/pandora_server` и изменить значение по умолчанию на новое значение. Для получения более подробной информации посетите раздел "[Журналы локального сервера](#)".

```
/var/log/pandora/pandora_snmptrap.log {
    su root apache
    weekly
    missingok
    size 500000
    rotate 1
    maxage 30
    notifempty
    copytruncate
    create 660 pandora apache
}
```

## errorlog\_file

Файл журнала ошибок (*log*) Pandora FMS. По умолчанию это `/var/log/pandora/pandora_server.error`. В этом журнале хранятся все не зафиксированные ошибки, а также всплывающие подсказки, используемые сервером, которые не были зафиксированы в основном журнале.

## daemon

указывает, работает ли сервер Pandora FMS в виде (*daemon*) или нет. Если сервер запущен с опцией `-D`, то он также запускается как *daemon*.

## dbengine

Устаревшее: всегда MySQL (значение по умолчанию, [MySQL - программное обеспечение базы](#))

данных Pandora FMS).

### **dbname**

Имя базы данных, к которой подключится сервер. По умолчанию используется `pandora`.

### **dbuser**

Имя пользователя для подключения к базе данных Pandora FMS. По умолчанию используется `pandora`.

### **dbpass**

Пароль для подключения к базе данных Pandora FMS.

### **dbhost**

IP-адрес, URL или имя компьютера, на котором размещена база данных Pandora FMS. В небольших установках это обычно тот же компьютер, где находится сервер, то есть `127.0.0.1`.

### **dbport**

TCP-порт, на котором *прослушивается* механизм базы данных (необязательно). Значение по умолчанию `3306` будет использоваться, если значение хранится как комментарий («закомментированное значение»).

### **verbosity**

Уровень детализации для *журналов* сервера. Возможные значения варьируются от 0 (отключено) до 10 (самый высокий уровень детализации). При значении десять в журнале будут отображаться все процессы, которые выполняет сервер, включая модули, *плагины* и предупреждения.



Постоянное использование высоких значений не рекомендуется из-за большого роста файлов *журнала*, что может вызвать проблемы с производительностью системы.

## master

Приоритет главного сервера. Сервер с наибольшим значением (числовое значение, положительное и без десятичных дробей), который находится в работе, будет *ведущим*. При совпадении значений ведущий сервер выбирается случайным образом. Если установлено значение 0, этот сервер никогда не станет ведущим. См. главу [Высокая доступность \(HA\)](#) для дополнительных сведений.

## snmpconsole

Его включение (со значением 1) означает, что в конфигурации включена [Консоль получения ловушек SNMP](#). Значение 0 отключает его. Консоль зависит от службы UNIX `snmptrapd`, он останавливает и запускает ее при старте Pandora FMS. Перед запуском Pandora FMS убедитесь, что в системе **не запущен** процесс `snmptrapd`.

## snmpconsole\_threads

Количество потоков SNMP-консоли. Каждый поток параллельно обрабатывает SNMP-ловушку. По умолчанию установлено значение 1.

## snmpconsole\_lock

Если установлено значение 1, ловушки из одного и того же источника никогда не будут обрабатываться параллельно. По умолчанию установлено на 0.

## snmpconsole\_threshold

Время между последовательными чтениями файла журнала SNMP в секундах. Значение по умолчанию `server_threshold`.

## translate\_variable\_bindings



Если установлено значение 1, SNMP-консоль будет пытаться переводить привязки `bindings` при обработке SNMP-ловушек. По умолчанию установлено на 0.

## translate\_enterprise\_strings



При установке значения 1 (это значение по умолчанию) SNMP-консоль будет пытаться переводить *строки Enterprise* при обработке SNMP-ловушек.

## snmp\_ignore\_authfailure

Служба **snmptrapd** будет игнорировать SNMP-ловушки типа `authenticationFailure`, если установлено значение 1 (что является значением по умолчанию).

## snmp\_pdu\_address

Если включено (значение 1), служба `snmptrapd` будет читать из **Protocol data units** (PDU) вместо адреса агента. По умолчанию его значение равно 0.

## snmp\_trapd

Путь к двоичному файлу `snmp_trapd`. Если он находится в ручном режиме, сервер не запускает `snmp_trapd`. По умолчанию его значение ставится вручную.

## snmp\_forward\_trap

Включает ( 1 ) или отключает ( 0 ) пересылку ловушек SNMP на хост, указанный в [snmp\\_forward\\_ip](#)

## snmp\_forward\_ip

IP-адрес *хоста*, на который будут пересылаться SNMP-ловушки.



Будьте осторожны и не вводите адрес переадресации на сам сервер Pandora FMS, поскольку это вызовет петлю переадресации и может привести к падению сервера мониторинга.

## snmp\_forward\_version

Версия SNMP для использования при отправке SNMP-ловушек. Этот параметр может принимать только следующие значения:

- 1.
- 2с.
- 3.



## **snmp\_forward\_secName**

Эксклюзивно для SNMP версии 3. Указывает имя безопасности для аутентификации. Более подробная информация в [инструкции snmpcmd](#).

## **snmp\_forward\_engineid**

Эксклюзивно для SNMP версии 3. Указывает авторизованный **идентификатор двигателя**. Более подробная информация в [инструкции snmpcmd](#).

## **snmp\_forward\_authProtocol**

Эксклюзивно для SNMP версии 3. Указывает протокол аутентификации. Этот параметр может принимать только следующие значения:

- MD5.
- SHA.

Более подробная информация в [инструкции snmpcmd](#).

## **snmp\_forward\_authPassword**

Эксклюзивно для SNMP версии 3. Указывает пароль аутентификации. Более подробная информация в [инструкции snmpcmd](#).

## **snmp\_forward\_privProtocol**

Эксклюзивно для SNMP версии 3. Указывает протокол конфиденциальности. Этот параметр может принимать только следующие значения:

- DES.
- AES.

Более подробная информация в [инструкции snmpcmd](#).

## **snmp\_forward\_privPassword**

Эксклюзивно для SNMP версии 3. Указывает пароль конфиденциальности. Более подробная информация в [инструкции snmpcmd](#).

## **snmp\_forward\_secLevel**

Эксклюзивно для SNMP версии 3. Определяет уровень безопасности. Этот параметр может

принимать только следующие значения:

- noAuthNoPriv.
- authNoPriv.
- authPriv.

## **snmp\_forward\_community**

[SNMP-сообщество](#) для определения (публичное, частное, и т.д.).

## **networkserver**

Сетевой сервер Pandora FMS: включен 1 или отключен 0.

## **dataserver**

Сервер данных Pandora FMS: включен 1 или отключен 0.



[Сервер данных](#) - это специальный сервер, который также выполняет другие основные задачи. Если в вашей установке есть несколько серверов Pandora, то хотя бы на одном из них должен быть запущен поток `dataserver`.

## **reconserver**

Сервер сетевого автообнаружения, теперь называемый [Discovery server](#) Pandora FMS: активирован 1 или деактивирован 0.

## **pluginserver**

Удаленный сервер плагинов Pandora FMS: активирован 1 или деактивирован 0.

## **plugin\_exec**

Указывает абсолютный путь к программе, которая запускает

*Плагины* контролируемым образом с течением времени. Значение по умолчанию `/usr/bin/timeout`. Если ваша базовая система не имеет этой команды, вы должны вместо

этого использовать `/usr/bin/pandora_exec`, который поставляется в комплекте с Pandora FMS.

## predictionserver

Сервер предсказаний Pandora FMS: активирован 1 или деактивирован 0.

## wmiserver

Сервер WMI Pandora FMS: включен 1 или отключен 0.

## network\_timeout

В секундах, время истечения или *timeout* для проверок ICMP. По умолчанию его значение равно 2 секунды. Если вы проводите проверки в сетях WAN, рекомендуется увеличить это значение, чтобы избежать ложных срабатываний, так как некоторые проверки могут потребовать больше времени.



Чем больше *тайм-аут* вы установите, тем больше времени потребуется для выполнения проверок. Всегда старайтесь подобрать исследованное и подходящее значение.

## server\_keepalive

В секундах, время до объявления падения сервера. Каждый сервер проверяет состояние окружающих его серверов, и в случае, если дата последнего обновления одного из этих серверов превышает это значение, он не будет показан в сети. Это влияет, в случае наличия нескольких серверов, на то, как работает [Высокая Доступность \(HA\)](#).



Важно, чтобы в случае наличия нескольких серверов все их внутренние часы были синхронизированы через NTP.

## thread\_log



Версия NG 7 или выше.

Установите 0, если вы не отлаживаете сервер Pandora FMS. Значение 1 приводит к тому, что потоки сервера периодически сбрасывают свое состояние на диск в следующем месте:

```
/tmp/<имя сервера>.<тип сервера>.<номер потока>.log
```

Например:

```
[root@pandorafms]# cat /tmp/pandorafms.*
2017-12-05 09:44:19 pandorafms dataserver (thread 2):[CONSUMER] Waiting for
data.
2017-12-05 09:44:39 pandorafms dataserver (thread 3):[PRODUCER] Queuing
tasks.
2017-12-05 09:44:40 pandorafms eventserver (thread 21):[CONSUMER] Waiting
for data.
2017-12-05 09:44:40 pandorafms eventserver (thread 22):[PRODUCER] Queuing
tasks.
2017-12-05 09:44:14 pandorafms inventoryserver (thread 17):[CONSUMER]
Waiting for data.
2017-12-05 09:44:39 pandorafms inventoryserver (thread 18):[PRODUCER]
Queuing tasks.
2017-12-05 09:44:14 pandorafms networkserver (thread 4):[CONSUMER] Waiting
for data.
2017-12-05 09:44:14 pandorafms networkserver (thread 5):[CONSUMER] Waiting
for data.
2017-12-05 09:44:14 pandorafms networkserver (thread 6):[CONSUMER] Waiting
for data.
2017-12-05 09:44:14 pandorafms networkserver (thread 7):[CONSUMER] Waiting
for data.
2017-12-05 09:44:39 pandorafms networkserver (thread 8):[PRODUCER] Queuing
tasks.
2017-12-05 09:44:14 pandorafms pluginserver (thread 13):[CONSUMER] Waiting
for data.
2017-12-05 09:44:39 pandorafms pluginserver (thread 14):[PRODUCER] Queuing
tasks.
2017-12-05 09:44:14 pandorafms predictionserver (thread 15):[CONSUMER]
Waiting for data.
2017-12-05 09:44:39 pandorafms predictionserver (thread 16):[PRODUCER]
Queuing tasks.
2017-12-05 09:44:39 pandorafms reconserver (thread 10):[PRODUCER] Queuing
tasks.
2017-12-05 09:44:14 pandorafms reconserver (thread 9):[CONSUMER] Waiting for
data.
2017-12-05 09:44:15 pandorafms webserver (thread 19):[CONSUMER] Waiting for
data.
2017-12-05 09:44:40 pandorafms webserver (thread 20):[PRODUCER] Queuing
tasks.
2017-12-05 09:44:14 pandorafms wmiserver (thread 11):[CONSUMER] Waiting for
data.
2017-12-05 09:44:39 pandorafms wmiserver (thread 12):[PRODUCER] Queuing
```

tasks .

## server\_threshold

Количество секунд основного цикла, в секундах. По умолчанию его значение равно 5.



Это очень важное значение для конфигурации сервера, поскольку оно определяет, сколько раз Pandora FMS будет выполнять поиск ожидающих данных в базе данных или на жестком диске (поиск XML-файлов). Значение от 5 до 15 - это допустимое значение для большинства случаев. Если установить значение 1, потребление процессора сильно возрастет. Значение 1 можно использовать в особых случаях, например, когда Pandora FMS была остановлена на некоторое время, а в ожидании обработки находится множество XML-файлов и сетевых задач. Вы можете установить значение 1, это ускорит обработку ожидающих задач, но когда она завершится, значение должно быть между 5 и 15.



При очень низких значениях и высокой нагрузке возникает эффект «перегрева», который приводит к постепенному увеличению потребления процессора и памяти сервера.

Это значение вместе с параметрами `_thread` сервера и параметром `max_queue_files` используется для настройки производительности сервера.

## network\_threads

Количество потоков для сетевого сервера. Указывает, сколько проверок может быть выполнено параллельно. Не рекомендуется намеренно увеличивать это значение, так как это может привести к чрезмерному потреблению ресурсов сервера. Число, превышающее двадцать потоков, требует наличия устройства с большим количеством процессоров или независимых ядер.

## icmp\_checks

Определяет количество пингов для каждого модуля `icmp_rpc`. По крайней мере, одна из этих проверок должна возвращать 1, чтобы модуль показывался как правильный. Значение по умолчанию равно 1. Если вы указываете число больше, и первый пинг сработал успешно,

остальные не будут сделаны.



В случае наличия сетей с ограниченной надежностью рекомендуется выбрать 2 или 3. Большое число приведет к тому, что в случае отказа какого-либо сегмента сети, скорость проверок в секунду значительно снизится

Не путать с параметром

`icmp_packets`, который относится только к количеству пакетов в самом действии пинга. Значение `icmp_checks` определяет количество пингов, каждый из которых имеет свои `icmp_packets`.

### **icmp\_packets**

Определяет количество пакетов, отправляемых в каждом запросе ping. Значение по умолчанию: 1.

### **tcp\_checks**

Количество повторных попыток TCP в случае неудачи первой. Значение по умолчанию равно 1.

### **tcp\_timeout**

Определенное время окончания для проверок TCP. Значение по умолчанию - 30 секунд. Значение по умолчанию равно 30 секунд.



Большое число (более 40), приведет к тому, что в случае отказа сегмента сети, скорость проверок в секунду значительно снизится.

### **snmp\_checks**

Количество повторных попыток SNMP в случае неудачи первой. Значение по умолчанию равно 1.

## snmp\_timeout

Определенное время окончания для проверок SNMP. Значение по умолчанию равно 3 секунды.



Большое число приведет к тому, что в случае отключения сегмента сети скорость проверок в секунду значительно снизится.

## snmp\_proc\_deadresponse

Возвращает DOWN если с *булевым* SNMP-модулем (тип **proc**) невозможно связаться или если получен NULL. Если установлено значение 0, то оно игнорируется.

## plugin\_threads

Количество потоков для сервера дистанционных *плагинов*. Указывает, сколько проверок может быть выполнено параллельно.

## plugin\_timeout

Таймаут, в секундах, для проверок дистанционных *плагинов*. По истечении этого времени статус модуля будет показан как неизвестный. Его значение по умолчанию равно 5, хотя, возможно, стоит увеличить его до большего значения на случай, если у нас есть *плагины*, которые могут занять больше этого времени.

## wmi\_timeout

Время истечения срока действия проверок WMI. По истечении этого времени статус модуля будет показан как неизвестный. Значение по умолчанию равно 10 секунд.

## wmi\_threads

Количество потоков для [сервера WMI](#). Указывает, сколько проверок может быть выполнено параллельно.

## recon\_threads

Количество потоков для [сервера сетевого распознавания](#). Указывает, сколько проверок может быть выполнено параллельно.

## **dataserver\_threads**

Количество потоков для сервера данных. Он указывает, сколько XML-файлов может обрабатываться параллельно. В качестве особого правила для сервера данных, вы не должны использовать большее количество потоков, чем количество физических процессоров, которыми оснащено устройство.



В случае сервера данных значение выше 5 или 6 не означает более высокую производительность

## **mta\_address**

IP-адрес почтового сервера (Mail Transfer Agent).



Если вы используете установку через Pandora FMS ISO и хотите использовать распространяемый в ней сервер Postfix, убедитесь, что ваш сервер Pandora FMS способен разрешить через свой DNS-сервер почтовый сервер, отвечающий за ваш почтовый домен.

```
nslookup -type = mx my.domain
```

В этом случае убедитесь, что ваш почтовый сервер принимает почту, перенаправленную с сервера Pandora FMS.



Если не указано, будет использоваться [конфигурация консоли Pandora FMS Console](#). Можно иметь разную конфигурацию MTA для Pandora FMS Server и Pandora FMS Console.

## **mta\_port**

Порт сервера электронной почты. По умолчанию порт 25.



## **mta\_user**

Пользователь сервера электронной почты (при необходимости).

## **mta\_pass**

Пароль для пользователя сервера электронной почты (при необходимости).

## **mta\_auth**

Система аутентификации сервера электронной почты, если это необходимо. Допустимыми значениями являются:

- LOGIN.
- PLAIN.
- CRAM-MD5.
- DIGEST-MD.

## **mta\_from**

Адрес электронной почты, с которого будут отправляться письма. По умолчанию используется `pandora@localhost`.

## **mta\_encryption**



Версия NG 7 или выше.

Тип шифрования соединения SMTP ( `none`, `ssl`, `starttls` ).

## **mail\_in\_separate**

Если установлено значение `1`, почта будет доставляться отдельно для каждого получателя. Если установлено `0`, почта будет передана всем получателям. По умолчанию: `1`.

## **xprobe2**

Если это предусмотрено, используется для обнаружения операционной системы удаленных устройств при запуске задачи распознавания сети. Путь по умолчанию `/usr/bin/xprobe2`.

## **nmap**

Необходимо для [Discovery server](#). По умолчанию находится в `/usr/bin/nmap`.

## **fping**

Требуется для сетевого сервера и сетевого сервера Enterprise ICMP. По умолчанию находится в `/usr/sbin/fping`.

## **nmap\_timing\_template**

Значение, указывающее, насколько агрессивным должен быть **nmap** по шкале от 1 до 5. 1 означает медленнее, но надежнее, 5 - быстрее, но менее надежно, 2 - по умолчанию.

## **recon\_timing\_template**

Аналогично [nmap\\_timing\\_template](#), но применяется к сетевому сканированию сервера Satellite и сервера Discovery.

## **snmpget**

Требуется для проверок SNMP. По умолчанию он находится в `/usr/bin/snmpget`. Это относится к местоположению стандартного клиента SNMP системы. В случае с MS Windows®, для этой цели предоставляется двоичный файл.

## **braa**



Расположение двоичного файла **braa**, используемого сервером SNMP Enterprise (`/usr/bin/braa por defecto`).

## **braa\_retries**



Количество повторных попыток, прежде чем **braa** передаст модуль сетевому серверу в случае ошибки.

## **fsnmp**



Версия NG 7 или выше.

Е Путь к двоичному файлу **pandorafsnmp**, используемому SNMP Enterprise Server для запросов SNMPv3 (/usr/bin/pandorafsnmp por defecto).

### autocreate\_group

Числовой идентификатор группы по умолчанию для новых Агентов, созданных автоматически в результате приема файлов данных. Если здесь не определена группа, Агенты будут созданы в группе, содержащей XML.

### autocreate\_group\_force

Если установлено значение 1, новые Агенты будут добавляться в группу, указанную [autocreate\\_group](#) (в крайнем случае будет использоваться группа, указанная Агентом).

Если установлено значение 0, новые Агенты будут добавлены в группу, указанную агентом (группа, указанная **autocreate\_group**, будет использоваться как последний ресурс).

Например, при следующей настройке новый агент будет помещен в группу, указанную в XML-файле данных, если это возможно, или в группу с идентификатором 10, если нет.

```
autocreate_group 10
autocreate_group_force 0
```

### autocreate

Если установлено значение 1, Агенты будут автоматически создаваться при получении файлов данных с идентификатором агента, который не существует в системе.



Если вы хотите установить механизм безопасности, вы можете установить групповой пароль.

### max\_log\_size

Максимальный размер файла журнала Pandora FMS, в байтах. Когда этот размер будет достигнут, файл будет переименован в `pandora_server.log.old`, а сервер сгенерирует файл с оригинальным именем `pandora_server.log`. Размер по умолчанию составляет 65 536 байт.

## max\_log\_generation

Указывает максимальное количество файлов журнала Pandora FMS (минимум 1, максимум 9 ). Значение по умолчанию равно 1.

## max\_queue\_files

Максимальное количество файлов данных XML, считываемых сервером данных Pandora FMS из каталога, указанного в [incomingdir](#). Это не позволяет серверу данных пытаться читать слишком много файлов, что влияет на производительность сервера. Значение по умолчанию 5000.



Инкрементные модули могут работать некорректно, если это значение недостаточно велико, чтобы вместить все файлы данных XML.

## use\_xml\_timestamp

По умолчанию активирован ( 1 ) и использует дату и время (*timestamp*), определенные внутри XML ( `.data` ), то есть временную метку *timestamp*, сгенерированную агентом.

Если он отключен ( 0 ), будет использоваться *timestamp* XML-файла, т.е. *timestamp* сервера. Это делается для того, чтобы **глобально** деактивировать использование дат, генерируемых Агентами, и использовать дату и время сервера в качестве ссылки для всех данных, поскольку эта временная метка *timestamp* генерируется в тот момент, когда сервер Pandora получает XML.



Эта операция была изменена в Pandora FMS версии 747. В предыдущих версиях этот *token* по умолчанию отключен.



Аналогичная функциональность есть и на уровне агента, так что данные агента оцениваются с учетом даты получения файла.

## auto\_restart

По умолчанию отключено. Если включено (значение в секундах), это заставляет сервер выполнять внутреннюю перезагрузку каждые X секунд (1 день = 86400). Эта опция полезна, если вы наблюдаете деградацию из-за неконтролируемого падения какого-либо потока или конкретного сервера Pandora FMS.

## **restart**

По умолчанию отключено ( 0 ). В случае критической ошибки сервер перезапустится через заданное количество секунд.

## **restart\_delay**

По умолчанию отключено ( 60 ). Если **restart** включен, это количество секунд, которое сервер будет ждать перед перезапуском после критической ошибки.

## **activate\_gis**

Активация ( 1 ) или деактивация ( 0 ) [функциональных возможностей GIS](#) сервера.

## **location\_error**

Граница или радиус ошибки (в метрах) для рассмотрения двух местоположений GIS как одного и того же местоположения.

## **recon\_reverse\_geolocation\_file**

Файл с информацией об обратной геолокации. Этот файл должен иметь формат MaxMind GPL GeoLiteCity.dat. Если эта опция прокомментирована в файле конфигурации, геолокация по IP будет отключена при создании агентов с помощью *recon* и Агентов программного обеспечения. Геолокация также не будет выполняться, если функциональные возможности GIS вообще деактивированы ([activate\\_gis](#)).

## **recon\_location\_scatter\_radius**

Радиус (в метрах) для «круга», в пределах которого будут находиться Агенты, обнаруженные сетевым заданием. Центр круга будет пытаться быть вычислен на основе геолокации обнаруженного IP-адреса.

## **self\_monitoring**

Сервер имеет режим само-мониторинга, при котором создается агент с тем же именем, что и у

сервера, который отслеживает большинство важных параметров сервера Pandora FMS. Чтобы активировать его, параметр `self-monitoring` должен быть установлен на 1.

## **self\_monitoring\_interval**

Интервал времени, в секундах, для `self_monitoring`.

## **update\_parent**

Определяет, может ли Агент обновить своего *родителя*, отправив имя *родителя* в XML, но если параметр не определен или равен 0, то информация Агента будет проигнорирована.

Если это не так, то когда сервер получает XML с атрибутом `parent_name`, он ищет Агента с таким именем, и если находит его, то обновляет *родителя* Агента в XML.

## **google\_maps\_description**

Это вызывает преобразование GPS-координат в текстовое описание местоположения (обратная геолокация). Для этого будет использоваться API Google Maps. Для использования этой функции необходим доступ в Интернет, и это может привести к снижению производительности при обработке информации GIS из-за скорости соединения с Google API сервера Pandora FMS.



Google Maps API является платной услугой и требует учетных данных, вам необходимо получить API KEY и заплатить, иначе услуга будет приостановлена после нескольких дней использования.

## **openstreetmaps\_description**

Это активирует преобразование GPS-координат в текстовое описание адреса (обратная геолокация). Для этого будет использоваться API [OpenStreetMaps](#). Этот сервис не так точен, как Google Maps, но он бесплатный. Его преимущество также в том, что с помощью некоторых модификаций кода его можно использовать для подключения к локальному серверу.



Если он используется с прямым подключением к Интернету (по умолчанию), это может привести к снижению производительности при обработке информации GIS из-за скорости соединения с OpenStreetMaps API с сервера Pandora FMS.

## webservice



Сервер WEB-проверки Pandora FMS: активирован 1 или деактивирован 0. Иногда его называют (по из-за многозначности), как [сервер Goliath](#). Он не имеет никакого отношения к серверу мониторинга пользовательского веб-опыта (WUX).

## web\_threads



Количество потоков, назначенных тестовому WEB-серверу (Goliath). Указывает, сколько одновременных потоков назначено этому компоненту.

## web\_timeout



Истечение времени по умолчанию в секундах для модулей веб-мониторинга (Goliath).

## web\_engine



Начиная с версии 747, по умолчанию используется **cURL**. Установите LWP для использования [Library for WWW in Perl \(LWP\)](#) вместо **cURL** для веб-мониторинга.

## inventoryserver



Удаленный сервер инвентаризации Pandora FMS : включен 1 или отключен 0.

## inventory\_threads



Количество потоков, назначенных удаленному серверу инвентаризации.

## exportserver



Сервер экспорта Pandora FMS: включен 1 или отключен 0.

## export\_threads



Количество потоков, назначенных серверу экспорта. Указывает, сколько одновременных потоков назначено этому компоненту.

## eventserver



Сервер корреляции оповещений о событиях Pandora FMS: включен 1 или отключен 0. См. также: [correlationserver](#).

## event\_window



Это временное окно (в секундах), в течение которого сервер корреляции событий будет учитывать события. Например, если установлено значение 3600, система будет сравнивать и искать события за последний час. Если у вас есть правила, в которых временное окно больше, вам придется изменить это значение. Слишком большое значение приведет к деградации системы и потребует больше ресурсов (CPU, RAM) для работы.

## event\_inhibit\_alerts



Версия NG 7 или выше.

Если установлено значение 1, предупреждение не будет исполняться (если оно не восстановлено), если последнее сгенерированное им событие находится в состоянии 'в процессе'. Значение 0 по умолчанию.

## icmpserver



ICMP Enterprise Сервер Pandora FMS: активирован 1 или деактивирован 0.





Сервер ICMP Enterprise использует [бинарный файл fping](#) для выполнения массовых ICMP-запросов. Если этот компонент не включен, сетевой сервер будет выполнять проверки, но с гораздо меньшей производительностью.

## icmp\_threads



Количество потоков Сервера ICMP Enterprise(по умолчанию 3).

## snmpserver



Сервер Pandora FMS SNMP Enterprise: включен 1 или отключен 0.



Сервер SNMP Enterprise использует [бинарный файл braa](#) для выполнения массовых SNMP-запросов. Если этот компонент не включен, сетевой сервер запускает проверки.

## snmp\_threads



Количество потоков Сервера SNMP Enterprise (по умолчанию 3 ).

## transactionserver



Сервер Транзакций Pandora FMS: активирован 1 или деактивирован 0.

## transactional\_threshold

Максимальное количество секунд, которое может занять транзакция [Transactional server](#).

## **prediction\_threads**

Количество потоков для сервера прогнозирования.

## **block\_size**



Размер блока серверов производителя/потребителя в блоке, т.е. количество модулей в блоке ( 15 по умолчанию). Это влияет на то, как он обрабатывает запросы к Enterprise SNMP Server и Enterprise ICMP Server.

## **dataserver\_lifo**

Если включено ( 1 ), файлы данных XML будут обрабатываться кучей, а не по очереди, и старые данные (например, данные с временной меткой до временной метки вашего модуля) не будут вызывать события или предупреждения. Отключено, значение по умолчанию ( 0 ).



Инкрементные модули будут терять разрешение при накоплении файлов данных XML, так как новые данные будут обрабатываться первыми, в результате чего старые данные будут отбрасываться.

## **policy\_manager**

Если активен ( 1 ), сервер прослушивает очередь политики. По умолчанию его значение равно 1.

## **event\_auto\_validation**

Если активен ( 1 ), созданные новые события автоматически подтверждают предыдущие события того же модуля. По умолчанию его значение равно 1.

## **event\_file**

Этот параметр конфигурации позволяет указать текстовый файл, в который будут записываться события, генерируемые Pandora FMS, в формате CSV. Включение этой опции добавляет нагрузку на производительность в Pandora FMS.

Например:

```
event_file /var/log/pandora/pandora_events.txt
```



Для этого файла нет механизма ротации, вам придется это учесть, так как он может сильно вырасти.

## **snmp\_storm\_protection**

Система защиты от SNMP-ловушек, с помощью которой SNMP-консоль Pandora FMS не обрабатывает более указанного количества SNMP-ловушек из одного источника за определенный промежуток времени. Если достигнуто это количество, генерируется событие.

## **snmp\_storm\_timeout**

Интервал тайм-аута для [snmp\\_storm\\_protection](#) в секундах.

Например, чтобы предотвратить отправку одним источником более 1000 SNMP-ловушек каждые 10 минут:

```
snmp_storm_protection 1000  
snmp_storm_timeout 600
```

## **text\_going\_down\_normal**

Текст для отображения в событиях модуля, переходящих в нормальное состояние. Поддерживает макросы `_module_` и `_data_`.

## **text\_going\_up\_critical**

Текст, который будет отображаться в событиях модуля при переходе в критическое состояние. Поддерживает макросы `_module_` и `_data_`.

## **text\_going\_up\_warning**

Текст, который будет отображаться при переходе событий модуля в состояние предупреждения из нормального состояния. Поддерживает макросы `_module_` и `_data_`.

## text\_going\_down\_warning

Текст, который будет отображаться при переходе событий модуля в состояние предупреждения из критического состояния. Поддерживает макросы `_module_` и `_data_`.

## text\_going\_unknown

Текст для отображения в событиях модуля, переходящих в неизвестный статус. Поддерживает макросы `_module_` и `_data_`.

## event\_expiry\_time

События старше заданного времени (в секундах) будут проверяться автоматически. Чтобы отключить эту функцию, установите значение ноль ( 0 ).

Например, для автоматической проверки событий через 10 часов после их создания:

```
event_expiry_time 36000
```

## event\_expiry\_window

Этот параметр используется для уменьшения влияния `event_expiry_time`, чтобы не проверять всю таблицу событий. Автоматически проверяются только события, произошедшие позднее указанного временного окна (в секундах). Это значение должно быть больше, чем `event_expiry_time`.

По умолчанию значение равно одному дню:

```
event_expiry_window 86400
```

## claim\_back\_snmp\_modules



если установлено значение 1, модули SNMP, работающие на сетевом сервере, будут возвращаться на сервер SNMP Enterprise Server при запуске *скрипта* обслуживания базы данных (`pandora_db`).

## async\_recovery

Если установлено значение 1, не синхронные модули, которые не получают данные в течение удвоенного интервала, переходят в нормальное состояние. Установите значение 0, чтобы

ОТКЛЮЧИТЬ ЕГО.

### **console\_api\_url**

Адрес API консоли. Обычно адрес сервера и консоли заканчивается путем `/include/api.php`.

### **console\_api\_pass**

Пароль API консоли. Этот пароль находится в общем разделе настроек консоли и может быть пустым.

### **console\_user**

Пользователь консоли с правами на выполнение действий, требуемых API, таких как получение графического изображения модуля для встраивания в электронное письмо с оповещением, среди прочих действий.



В целях безопасности рекомендуется использовать эксклюзивного пользователя для работы с API. Такому пользователю не должен быть разрешен интерактивный доступ к консоли, а использование API должно быть ограничено только набором известных IP-адресов.

### **console\_pass**

Пароль [пользователя API для Консоли](#).

### **encryption\_passphrase**

Фраза шифрования, используемая для того чтобы [генерировать ключ для зашифрованного пароля](#). По умолчанию она закомментирован.

### **unknown\_events**

Если активно ( `1` ), то включаются события модулей в статусе неизвестно. Значение по умолчанию равно `1`.

## unknown\_interval

Интервал времени (кратный интервалу модуля) до того, как модуль будет переведен в неизвестное состояние. Эквивалентно удвоенному интервалу модуля по умолчанию.

## global\_alert\_timeout

Указывает в секундах максимальное время обработки предупреждения. По истечении этого времени выполнение прерывается. По умолчанию имеет значение 15 секунд. Чтобы сервер Pandora FMS игнорировал этот *timeout* и никогда преждевременно не завершал выполнение предупреждения, вы должны установить этот параметр на 0.

## remote\_config



Этот параметр контролирует возможность удаленной настройки сервера Pandora FMS из консоли через вид серверов. Он работает через Tentacle аналогично удаленной настройке [Агентов Software](#).

## remote\_config\_address

IP-адрес устройства, на которое вы хотите отправить удаленную конфигурацию. По умолчанию localhost.

## remote\_config\_port

Порт [протокола Tentacle](#) для удаленной конфигурации. По умолчанию используется 41121.

## remote\_config\_opts

Позволяет передавать дополнительные параметры клиенту Tentacle для расширенных настроек. Они должны быть заключены в кавычки (например, «-v -r 5»)

## warmup\_event\_interval

Указывает время, в секундах, до повторной генерации событий изменения состояния и выполнения предупреждений после перезапуска сервера.

## warmup\_unknown\_interval

Указывает время в секундах, которое пройдет, прежде чем модули смогут перейти в неизвестное состояние после перезапуска сервера.

## enc\_dir

Путь *path* к каталогу, содержащему дополнительные файлы *.enc* для *parser XML*. Эти файлы будут загружены *Data server* автоматически.

## dynamic\_updates



Версия NG 7 или выше.

Количество перерасчета динамических порогов за динамический интервал.

## dynamic\_warning



Версия NG 7 или выше.

Процент относительно длины критического интервала, используемый для расчета пороговых значений *warning*. Чем ниже, тем ближе находятся интервалы `<code>warning warning` и `critical`.

## dynamic\_constant



Версия NG 7 или выше.

Процент относительно среднего значения модуля, используемый для корректировки стандартного отклонения модуля, когда данные являются постоянными. Более высокое значение приводит к более широким динамическим интервалам.

## unknown\_updates



Версия NG 7 или выше.

Если установлено значение 1, неизвестные модули будут проверяться периодически, а не один раз, когда они становятся неизвестными. Предупреждения, связанные с неизвестными модулями, также будут периодически оцениваться. 0 является значением по умолчанию.



Использование `unknown_updates` на 1 может повлиять на производительность сервера.

## wuxserver



Версия NG 7 или выше.



Включает сервер анализа [опыта веб-пользователя \(WUX\)](#). Требуется настройки `wux_host` и `wux_port`.

## wux\_host



Версия NG 7 или выше.



Указывает IP-адрес/ полное доменное имя FQDN сервера, на котором размещена служба Pandora Web Robot Daemon (PWRD).

## wux\_port



Версия NG 7 или выше.



Указывает порт службы Pandora Web Robot Daemon (PWRD). Значение по умолчанию равно 4444.



## wux\_webagent\_timeout



Версия NG 7 или выше.

Максимальное время для подключения к целевому веб-адресу и серверу Selenium. Он закомментирован по умолчанию со значением 15.

## syslogserver



Версия NG 7 или выше.

E

Сервер **syslog** Pandora FMS: активирован 1 или деактивирован 0.

## syslog\_file

E

Абсолютный путь выходного файла **syslog**. Например:

```
syslog_file /var/log/messages
```

## syslog\_threads



Версия NG 7 или выше.

E

Количество потоков для сервера **syslog**.

## syslog\_max



Версия NG 7 или выше.



Максимальное количество строк, прочитанных сервером **syslog** в каждом запуске.

### **sync\_port**

Порт связи с [Sync server](#). По умолчанию он закомментирован и имеет значение 41121.

### **sync\_ca**

Через сертификат CA (Центра сертификации) подписать сертификаты и таким образом настроить SSL-связь с [Sync server](#). По умолчанию он закомментирован по пути `/home/cacert.pem`.

### **sync\_cert**

Путь к сертификату сервера для установки SSL-связи с [Sync server](#). По умолчанию он закомментирован и находится по пути `/home/tentaclecert.pem`.

### **sync\_key**

Путь к сертификату сервера для установки SSL-связи с [Sync server](#). По умолчанию он закомментирован и находится по пути `/home/tentaclekey.pem`.

### **sync\_retries**

Количество попыток подключения к [Sync server](#). По умолчанию он закомментирован и имеет значение 3.

### **sync\_timeout**

Максимальное время подключения к [Sync server](#). По умолчанию он закомментирован и имеет значение 10.

### **sync\_address**

Адрес сервера Tentacle для [Sync server](#).

## ha\_interval

Интервал работы в секундах инструмента [Базы данных HA\(High Availability\) Pandora FMS](#). По умолчанию он закомментирован и имеет значение 30.

## ha\_monitoring\_interval

Интервал мониторинга в секундах инструмента [базы данных Pandora FMS HA](#). По умолчанию он закомментирован и имеет значение 60.

## provisioningserver



Версия NG 7 или выше.

E

Значение 1 включает [Provisioning Server \(Metaconsola\)](#) Pandora FMS, 0 ее выключает.

## provisioningserver\_threads



Версия NG 7 или выше.

E

Количество потоков сервера [Provisioning Server \(Metaconsola\)](#) Pandora FMS.

## provisioning\_cache\_interval



Версия NG 7 или выше.

E

Интервал обновления *кэша* del [Provisioning Server \(Metaconsola\)](#) Pandora FMS в секундах (по умолчанию 500). *Кэш* содержит все настроенные узлы Pandora FMS.

## ssh\_launcher



Версия NG 743 или выше.

Указывает абсолютный путь к скрипту `ssh_launcher.sh`, который запускает модули удаленного выполнения. Путь по умолчанию для скрипта является:

```
/usr/share/pandora_server/util/ssh_launcher.sh
```



Только для **EL6** (Enterprise Linux 6).

## rcmd\_timeout



Версия NG 743 или выше.

В секундах, максимальное время для работы модулей удаленного исполнения. По умолчанию его значение равно 10.



Этот таймаут имеет значение только для указания того, сколько времени сервер Pandora FMS будет ждать получения данных. Соединения будут разорваны, но прекращение выполнения команды на удаленном устройстве не гарантируется (это должно контролироваться самой командой).

## rcmd\_timeout\_bin



Версия NG 743 или выше.

Указывает абсолютный путь к исполняемому файлу тайм-аута для модулей удаленного исполнения. Вступает в силу только при использовании "`ssh_launcher`", соединений через **plink** Windows® к Linux и соединений с системами Windows®.

- В Pandora FMS на **Windows**® путь к исполняемому файлу по умолчанию:

```
C:\PandoraFMS\Pandora_Server\bin\pandora_exec.exe
```

- В Pandora FMS на **Linux** путь к исполняемому файлу по умолчанию:

```
/usr/bin/timeout
```

## user и group



Версия NG 7 или выше.

Начиная с Pandora FMS версии 7, вы можете определить в пользовательских установках *токен* «user» и *токен* «group», чтобы указать, какой пользователь и группа будут вносить изменения в файлы консоли, например, те, которые связаны с политиками, массовыми операциями или с .conf агентов, расположенных в:

```
/var/spool/pandora/data_in/conf
```

## alertserver



Версия 757 или более поздняя.

```
# Enable (1) or disable (0) Pandora FMS Alert Server.  
alertserver 0
```

Включает ( 1 ) или выключает ( 0 ) **сервер оповещения**. Значение по умолчанию: ноль.

## alertserver\_threads



Версия 757 или более поздняя.

```
# Pandora FMS Alert Server threads.  
alertserver_threads 4
```

Количество потоков, которыми будет управлять **сервер оповещений**. Значение по умолчанию: четыре.

## alertserver\_warn





Версия 757 или более поздняя.

```
# Generate an hourly warning event if alert execution is  
# being delayed more than alertserver_warn seconds.  
alertserver_warn 180
```

Максимальное количество секунд, на которое может быть отложено выполнение **сервер оповещения**. Если вы превысите этот лимит, каждый час будет генерироваться событие оповещения. Значение по умолчанию: сто восемьдесят секунд.

## dbssl

```
dbssl 0
```

Включает ( 1 ) или выключает ( 0 ) использование SSL для подключения к базе данных. Значение по умолчанию: ноль.



См. раздел [Архитектура безопасности для обеспечения работы](#) всей системы Pandora FMS.

## dbsslcafile

```
# dbsslcafile
```

Путь или расположение **файла**, в формате PEM, содержащего список сертификатов SSL, выданных центром сертификации. По умолчанию он закомментирован, чтобы включить его, необходимо раскомментировать и указать путь к файлу.



См. раздел [Архитектура безопасности для обеспечения работы](#) всей системы Pandora FMS.

## dbsslcapath

```
# dbsslcapath
```

Путь или расположение **каталога или папки** в которой хранятся сертификаты SSL , выданных центром сертификации. Сертификаты должны быть в формате PEM. По умолчанию он

закомментирован, чтобы включить его, необходимо раскомментировать и задать путь к директории.



См. раздел [Архитектура безопасности](#) для обеспечения работы всей системы Pandora FMS.

### splitbrain\_autofix

```
# Pandora FMS HA MySQL cluster splitbrain auto-recovery (PANDORA FMS
ENTERPRISE ONLY)
# IMPORTANT! Please understand and configure all settings from
pandora_console/index.php?
sec=gservers&sec2=enterprise/godmode/servers/HA_cluster&tab=setup
# before enable this feature.
#splitbrain_autofix 0
```

Это параметр (включается с помощью 1 ) который позволяет автоматически извлекать среды из `pandora_ha` , в которых *Splitbrain*, **был произведен. Т.е. оба узла ведут себя как главный или Master.**



См. раздел "[Высокая доступность в базе данных](#)" для обеспечения работы процесса HA Pandora FMS.

Вы должны понять и настроить все значения из **Servers** → **Manage database HA** → **Setup**:

Pandora FMS  
the Flexible Monitoring System

Enter keywords to search

Servers / Manage Database HA  
MANAGE PANDORA DB HA

DB Replication user

DB Replication user password


Resync data dir

Resync tmp directory

Resync MySQL user

Resync MySQL group


Update >

 Более подробную информацию см. в разделе ["Автоматическое восстановление узлов в Splitbrain"](#).

### ha\_max\_splitbrain\_retries

```
# Pandora FMS HA MySQL cluster splitbrain auto-recovery settings (PANDORA FMS ENTERPRISE ONLY)
# Maximum number of retries
#ha_max_splitbrain_retries 2
```

Количество раз автовосстановления, которое должно быть выполнено в случае сбоя при первом отказе функции *Splitbrain autofix*.

 Подробности см. в разделе ["Автоматическое восстановление узлов в Splitbrain"](#).

### ha\_max\_resync\_wait\_retries

```
# Pandora FMS HA MySQL cluster splitbrain auto-recovery settings (PANDORA FMS ENTERPRISE ONLY)
```



```
# Maximum number of retries to verify resync status.  
#ha_max_resync_wait_retries 3
```

Количество раз проверки успешной синхронизации в конце процесса функции [Splitbrain autofix](#).



Подробности см. в разделе "[Автоматическое восстановление узлов в Splitbrain](#)".

## ha\_resync\_sleep

```
# Pandora FMS HA MySQL cluster splitbrain auto-recovery settings (PANDORA  
FMS ENTERPRISE ONLY)  
# Maximum number of seconds waiting while verifying resync status.  
#ha_resync_sleep 10
```

Секунды, которые должны пройти между каждой из повторных попыток, настроенных в предыдущем токене; оба параметра принадлежат функции [Splitbrain autofix](#).



Подробности см. в разделе "[Автоматическое восстановление узлов в Splitbrain](#)".

## ncmserver

```
# Network manager configuration server (PANDORA FMS ENTERPRISE ONLY).  
ncmserver 1
```

**E** Сервер NCM. Этот параметр конфигурации используется для активации [сервера управления конфигурацией сетевого устройства](#). Активирован: 1, деактивирован 0. По умолчанию деактивирован.

## ncmserver\_threads

```
# Threads for NCM server (PANDORA FMS ENTERPRISE ONLY).  
ncmserver_threads 1
```

**E** Количество потоков [сервера NCM](#).

## ncm\_ssh\_utility

```
# NCM utility to execute SSH and Telnet connections.  
ncm_ssh_utility /usr/share/pandora_server/util/ncm_ssh_extension
```

**E** Путь, где находится двоичный файл выполнения [сервера NCM](#). По умолчанию он устанавливается в:  
`/usr/share/pandora_server/util/ncm_ssh_extension`

Этот двоичный файл используется для выполнения Telnet или SSH соединения с сетевыми устройствами, настроенными на сервере NCM.

## correlationserver

```
# Enable (1) or disable (0) Pandora FMS Correlation Server  
# (PANDORA FMS ENTERPRISE ONLY).  
correlationserver 0
```

**E** Этот сервер **заменяет** [eventserver](#). Для его использования необходимо деактивировать `eventserver` и активировать `correlationserver` таким образом:

```
eventserver 0  
correlationserver 1
```

Этот сервер оценивает коррелированные оповещения по временным интервалам, оптимизируя рабочую очередь в средах с большим количеством одновременных событий.

Методы **pass** и **drop** оповещения не имеют эффекта, если они включены (они всегда оцениваются как **pass**). Оценка пула событий и журналов производится при каждом пороге (*pool*, *logs*), определенном в [correlation\\_threshold](#).

Этот сервер включает в себя систему восстановления *коррелированных* предупреждений всякий раз, когда в пуле оценки больше нет событий или журналов (*pool*, *logs*), **соответствующих какому-либо правилу предупреждения**. Когда оповещение получено, действие автоматически запускается с условиями «получения», определенными в действии. Макросы отсутствуют, поскольку триггер вызван отсутствием информации, поэтому единственное, что сообщается при извлечении, - это заголовок извлеченного оповещения и время его извлечения.

## correlation\_threshold

```
# Time in seconds to re-evaluate correlation alerts pool  
# (PANDORA FMS ENTERPRISE ONLY).  
correlation_threshold 30
```

**E** Время, в секундах, для оценки пула событий и журналов для `correlationserver` .

## preload\_windows

```
# Pre-load windows on start with available information.  
# (PANDORA FMS ENTERPRISE ONLY).  
#preload_windows 0
```

**E** Когда запускается сервер Pandora FMS, он выполняет предыдущую загрузку событий в окне `event_window` для оценки *коррелирующих* предупреждений. В сервере `correlationserver`, если эта опция отключена, при перезапуске сервера будет запущено восстановление для каждого запущенного оповещения. Рекомендуется включить этот параметр, чтобы извлечение не происходило при каждом перезапуске.

## Переменные среды

Сервер Pandora FMS поддерживает некоторые дополнительные опции, помимо тех, которые предлагаются конфигурационным файлом. В отдельных случаях переменные среды необходимы, поскольку конфигурация выполняется на самом устройстве. Для этого *скрипт* запуска сервера загружает переменные `bash`-файла, который по умолчанию имеет вид:

```
/etc/pandora/pandora_server.env
```

Вот переменные, которые можно настроить:

### PANDORA\_RB\_PRODUCT\_NAME

Эта переменная необходима для настройки имени продукта в начальных сообщениях, отображаемых сервером. В противном случае пользовательское имя не будет доступно до тех пор, пока база данных не будет загружена.

### PANDORA\_RB\_COPYRIGHT\_NOTICE

Для настройки автора продукта в исходных сообщениях, отображаемых сервером, необходима эта переменная. В противном случае пользовательское имя не будет доступно до тех пор, пока база данных не будет загружена.

## Пример файла переменных среды

```
#!/bin/bash  
PANDORA_RB_PRODUCT_NAME="Custom product"  
PANDORA_RB_COPYRIGHT_NOTICE="Custom copyright"
```

## Настройка SNMPTRAPD

SNMP-консоль Pandora FMS использует **snmptrapd** для получения [SNMP-ловушек](#). Служба **snmptrapd** - это стандартный инструмент, присутствующий почти во всех системах UNIX, для получения ловушек SNMP и записи файла журнала. Pandora FMS настраивает **snmptrapd** на запись пользовательского файла журнала и считывает его каждые x секунд.

Ранее **snmptrapd** принимал SNMP-ловушки по умолчанию, без явной настройки. Начиная с версии 5.3, конфигурация контроля доступа стала более строгой и по умолчанию не позволяет получать SNMP-ловушки ни от кого.

Если **snmptrapd** выполняется без пользовательской конфигурации, SNMP-ловушки не принимаются, и Pandora FMS не может отобразить их в консоли, поскольку система отклоняет их.

Скорее всего, вам нужно настроить его файл:

```
/etc/snmp/snmptrapd.conf
```

Если предыдущий файл не существует, для его отладки проверьте следующий файл:

```
/var/log/pandora/pandora_snmp.log
```

Базовая конфигурация файла `snmptrapd.conf` будет следующей:

```
authCommunity log public
```

Если он не работает в вашем дистрибутиве Linux, проверьте синтаксис вашей версии системы **snmptrapd**, чтобы разрешить получение ловушек в *daemon snmptrapd* с помощью команды:

```
man snmptrapd.conf
```

## Настройка Tentacle



Вы можете узнать больше о протоколе **Tentacle** в [этом разделе](#).

Агенты [Agentes Software](#) Pandora FMS по умолчанию отправляют пакеты данных на сервер по протоколу Tentacle (порт 41121/tcp, назначенный [IANA](#)). Вы также можете перенастроить Software Agent на отправку данных альтернативными способами: локальная (NFS, SMB) или удаленная (SSH, FTP и т.д.) передача. Если вы хотите отправлять пакеты данных по протоколу Tentacle, вы должны настроить сервер Tentacle для получения этих данных. **По умолчанию, при установке сервера Pandora FMS, на том же устройстве устанавливается сервер Tentacle.**

Если вам нужно настроить некоторые **параметры конфигурации сервера Tentacle**, вы можете напрямую изменить *скрипт* запуска daemon Tentacle Server, расположенный по адресу:

```
/etc/init.d/tentacle_serverd
```

p>Ниже перечислены различные варианты конфигурации для Tentacle Server:

### **PANDORA\_SERVER\_PATH**

Путь к каталогу ввода данных. По умолчанию это

```
/var/spool/pandora/data_in
```

### **TENTACLE\_DAEMON**

Daemon Tentacle. По умолчанию используется tentacle\_server.

### **TENTACLE\_PATH**

Путь к двоичному файлу Tentacle. По умолчанию используется

```
/usr/bin
```

### **TENTACLE\_USER**

Пользователь, с помощью которого запускается Daemon Tentacle. По умолчанию используется pandora.

### **TENTACLE\_ADDR**

Адрес, с которого следует прослушивать пакеты данных. По умолчанию он прослушивает все направления, то есть его значение равно 0.0.0.0.

### **TENTACLE\_PORT**

Порт прослушивания для приема пакетов. По умолчанию используется 41121.

### **TENTACLE\_EXT\_OPTS**

Дополнительные параметры для запуска сервера Tentacle. Здесь вы можете настроить Tentacle на использование аутентификации с помощью [simñtric\\_communication or certificates](#).

### **MAX\_CONECTIONS**

Максимальное количество одновременных соединений, которые могут быть выполнены. Значение по умолчанию

10.

### **MAX\_SIZE**

Максимальный размер файла, который может быть обработан, в байтах. Значение по

умолчанию 2000000.

### **См. также:**

- [Безопасная конфигурация Tentacle.](#)
- [Сжатие данных в Tentacle.](#)

## **Pandora Web Robot Daemon (PWRD)**



[Pandora Web Robot Daemon](#) это служба версии Enterprise, которая предоставляет необходимые инструменты для автоматизации сеансов просмотра веб-страниц. Это часть функций WUX. Он доступен [в библиотеке модулей](#).

Содержит:

- Двоичный файл Браузера Mozilla Firefox® версии 46.
- Предварительно созданный профиль для записи и запуска сеансов просмотра веб-страниц.
- Сервер автоматизации сессий.
- Регистратор сеансов просмотра веб-страниц ( .xpi)

Для получения дополнительной информации о PWRD, пожалуйста, перейдите по следующей [ссылке](#).

## **Consola WEB**

Веб-консоль [Pandora FMS](#) имеет файл конфигурации, который автоматически создается во время установки. Ее расположение:

```
/consolepath/include/config.php
```

Например, в системах CentOS она расположена по адресу:

```
/var/www/html/pandora_console/include/config.php
```

### **Файл конфигурации config.php**

Опции конфигурации в файле находятся в заголовке файла и выглядят следующим образом:

**\$config[«dbtype»]**

Тип используемой базы данных. По умолчанию это MySQL.

**\$config[«dbname»]**

Имя базы данных Pandora FMS. По умолчанию используется `pandora`.

**\$config[«dbuser»]**

Имя пользователя для подключения к базе данных Pandora FMS. По умолчанию используется `pandora`.

**\$config[«dbpass»]**

Пароль для подключения к базе данных Pandora FMS.

**\$config[«dbhost»]**

IP-адрес или имя компьютера, на котором размещена база данных Pandora FMS. В небольших установках это обычно то же устройство, на котором находится сервер, то есть `127.0.0.1` или `localhost`.

**\$config[«homedir»]**

Каталог, в котором установлена веб-консоль Pandora FMS. Обычно:

```
/var/www/pandora_console
```

или:

```
/srv/www/htdocs/pandora_console
```

**\$config[«homeurl»]**

Базовый каталог для Pandora FMS. Обычно это:

```
/pandora_console
```

**\$config[«public\_url»]**

Эта переменная имеет значение URL-адреса внутреннего сервера при использовании обратного прокси-сервера, например `mod_proxy Apache`.

**Переадресация сервера Apache**

Если на вашем сервере Apache установлена только веб-консоль Pandora FMS, может быть интересно автоматически перенаправлять на `/pandora_console`, когда пользователи подключаются с URL / веб-сервера. Для этого вы можете создать следующий файл `index.html` и поместить его в корневой каталог веб-сервера ( `/var/www` или `/srv/www/htdocs` ):

```
<html>
<head>
  <meta HTTP-EQUIV="REFRESH" content="0; url=pandora_console/index.php">
```

```
</head>  
</html>
```

## Настройка Apache

Pandora FMS имеет ряд папок с несколькими файлами, которые дополняют ее функциональность. Чтобы предотвратить доступ к этим файлам, в некоторых папках Console содержится файл `.htaccess`, который ограничивает доступ к ним. Чтобы это было эффективно, в [конфигурации Apache](#) вы должны разрешить переопределять эти разрешения через `htaccess`. Поэтому вы должны установить `token AllowOverride` со значением `All`

```
AllowOverride All
```

ВМЕСТО:

```
AllowOverride None
```

[Вернуться в оглавление Pandora FMS](#)

From:  
<https://pandorafms.com/manual/> - **Pandora FMS Documentation**

Permanent link:  
[https://pandorafms.com/manual/ru/documentation/02\\_installation/04\\_configuration](https://pandorafms.com/manual/ru/documentation/02_installation/04_configuration)

Last update: **2021/11/05 12:05**

