



# Comandos de Selenium compatibles



<https://pandorafms.com/manual!/current/>

Permanent link:

[https://pandorafms.com/manual!/current/es/documentation/pandorafms/technical\\_annexes/17\\_compatible\\_selenium\\_commands](https://pandorafms.com/manual!/current/es/documentation/pandorafms/technical_annexes/17_compatible_selenium_commands)

2023/01/22 19:20



# Comandos de Selenium compatibles

## Lista de comandos compatibles

Estos comandos son utilizados en la “[Monitorización de experiencia de usuario UX y WUX](#)”.

## Comandos internos

- run: Ejecuta un *test*.
- build\_transaction: Preconstruye una transacción en base al *test* pasado (interna)
- get\_transaction: Devuelve la transacción actual, siempre se usa para recuperar los resultados, el orden de las fases y las variables.
- sessions: Recupera la lista de sesiones presentes en el *hub*.
- kill\_sessions: Elimina todas las sesiones existentes en el *hub*.

## Comandos Extra

- extract: Combina source y código propio para extracción.
- storeExtraction: Almacena el resultado de extract en una variable.
- dispatchEvent: Dispara un evento JavaScript sobre un elemento dado.
- takeElementScreenshot: Realiza una captura de pantalla de un elemento específico.
- phase\_start: Inicia una fase y transforma el test en una transacción WUX.
- phase\_end: Completa una fase.
- clickAndWait: Simula el comportamiento de este comando de Selenium 2 en Selenium 3.
- waitForPageToLoad: Simula el comportamiento de este comando de Selenium 2 en Selenium 3.

## Comandos que generan módulos

- getValue: Extrae un valor.

getValue;nombre\_modulo;tipo\_modulo;REGEX\_de\_captura

- getVariable: (Versión NG 753 o posterior) Extrae un valor específico de una variable.

getVariable;nombre\_modulo;tipo\_modulo;nombre\_variable

- `getScreenshot`: Extrae una captura de pantalla.

`getScreenshot;nombre_modulo`

Todos los comandos propios deben aparecer en el fichero de test (`.side`) como comentarios. En caso contrario, fallará a la hora de probar el test en la extensión de Selenium.

## Comandos proporcionados por la extensión de grabación (v3)

- `addSelection`
- `answerOnNextPrompt`
- `assert`
- `assertAlert`
- `assertChecked`
- `assertConfirmation`
- `assertEditable`
- `assertElementPresent`
- `assertElementNotPresent`
- `assertNotChecked`
- `assertNotEditable`
- `assertNotSelectedValue`
- `assertNotText`
- `assertPrompt`
- `assertSelectedValue`
- `assertSelectedLabel`
- `assertText`
- `assertTitle`
- `assertValue`
- `check`
- `chooseCancelOnNextConfirmation`
- `chooseCancelOnNextPrompt`
- `chooseOkOnNextConfirmation`
- `click`
- `clickAt`
- `close`
- `doubleClick`
- `doubleClickAt`
- `dragAndDropToObject`
- `echo`
- `editContent`
- `else`
- `elseif`
- `end`
- `executeScript`
- `executeAsyncScript`

- if
- mouseDown
- mouseDownAt
- mouseOver
- mouseUp
- mouseUpAt
- open
  
- pageLoadTimeout
- pause
- removeSelection
- select
- selectFrame
- selectWindow
- sendKeys
- setSpeed
- setWindowSize
- store
- storeAttribute
- storeJson
- storeText
- storeTitle
- storeValue
- storeWindowHandle
- storeXPathCount
- submit
- type
- uncheck
- verify
- verifyChecked
- verifyEditable
- verifyElementPresent
- verifyElementNotPresent
- verifyNotChecked
- verifyNotEditable
- verifyNotSelectedValue
- verifyNotText
- verifySelectedLabel
- verifySelectedValue
- verifyText
- verifyTitle
- verifyValue
- waitForElementEditable
- waitForElementNotEditable
- waitForElementNotPresent
- waitForElementNotVisible
- waitForElementPresent
- waitForElementVisible
- waitForText ( *Versión NG 752 o posterior* )
- webdriverAnswerOnVisiblePrompt
- webdriverChooseCancelOnVisibleConfirmation
- webdriverChooseOkOnVisibleConfirmation



[Volver al índice de documentación de Pandora FMS](#)